

# NATJECATELJSKI PRAVILNIK PIKADO TURNIRA "OSI 2010"

## OPĆE ODREDBE ELEKTRONIČKOG PIKADA

### Tehničko sportski uvjeti i termini

#### APARATI

Susreti se odigravaju na aparatima koje osigurava Organizacijski odbor OSI 2010 HOK-a.

#### PLOČA

Površina mete na aparatu koja je podijeljena u 20 polja. Na njezinoj površini nalaze se sitni otvori koji omogućavaju zabijanje bačenih strelica. Meta mora biti osvjetljena najmanje jednom sijalicom snage 40 W. Strelice koje pogode uska vanjska polja mete boduju se dvostruko vrijednosti pogođenog polja, a strelice koje pogode unutarnja uska polja boduju se trostruko vrijednosti pogođenog polja. Strelice koje pogode plavo polje centra boduju se s 25 bodova, a strelice koje pogode crveno polje centra boduju se s 50 bodova. Plavo polje centra je vanjsko polje, a crveno polje centra je unutarnje. Segment jednostrukog broja 20 je plave boje, dvostruki i trostruki segmenti su crvene boje i dalje se boje polja naizmjenice mijenjaju. Strelice koje pogode crni krug oko mete ili promaše cijelu metu ne boduju se i ne mogu se ponovo bacati.

#### STRELICE

Natjecateljima je dopušteno korištenje **vlastitih** strelica ako zadovoljavaju slijedeće uvjete:

- a) moraju imati elastične plastične vrhove koji im omogućavaju da ostanu zabijene u meti.
- b) ukupna masa strelice ne smije prelaziti **20 grama**.
- c) ukupna dužina strelice ne smije prelaziti **16 cm**.

#### LINIJA BACANJA

Linija sa koje se bacaju strelice. Linija bacanja udaljena je **2,37 m** od linije koja označava položaj mete na aparatu. Visina centra mete od razine zemlje iznosi **1,73 m**. Dijagonala između centra mete i linije bacanja iznosi **2,934 m**. U slučaju kad postoje problemi u mjerenju udaljenosti linije bacanja, koristi se određivanje udaljenosti mjerenjem dijagonale. Eventualne korekcije udaljenosti mete moraju se obaviti prije početka susreta. Žalbe uložene poslije se ne uvažavaju. Tijekom igre natjecatelji ne smiju prelaziti startnu liniju. Dozvoljeno je nagnuti se tijekom preko linije bacanja. Dozvoljeno je stajati lijevo ili desno iza zamišljenog produžetka linije bacanja.

#### PROSTOR ZA IGRU

Prostor potreban za normalno odvijanje igre je zamišljeni ili tehnički odvojen prostor dimenzija **1,20 m** širine i **3,75 m** dužine. U tom prostoru smije se nalaziti samo natjecatelj koji u tom trenutku baca strelice i eventualno član rukovodstva turnira. Protivnički natjecatelj mora se nalaziti iza natjecatelja koji baca i udaljen najmanje **1,00 m**. U prostoru za igru **zabranjeno je jesti, piti, pušiti ili telefonirati**.

**Natjecateljima koji sudjeluju u igri zabranjeno je udaljevanje iz prostora za igru.**

## DISCIPLINA IGRE

Igra se turnir s prethodnim izvlačenjem parova dakle turnir s repasažem; strana pobjednik i strana poraženih; svi imaju pravo na jedan poraz i ostaju u turniru; s dva poraza ispadaju iz natjecanja.

Disciplina koja se igra na turniru je **TRIPLE 501 OBIČAN IZLAZ** na jednoj stazi, znači da ekipa (tri člana) igra na jednoj stazi, za susret "uključuje se" 501 običan izlaz za svaku ekipu po jedan. Igrači na liniji bacanja izmjenjuju se po redu kako su upisani u zapisnik prije susreta.

Ona ekipa koja prva dođe do nule osvaja set, pobjednik susreta je ona ekipa koja osvoji dva seta od tri.

## BACANJE

Ovim terminom označava se bacanje serije od tri strelice prema meti.

## SET

Ovim terminom označava se najmanja jedinica igre. Sastoji se od više serija bacanja. Dva dobivena seta znače i dobiveni susret.

## SUSRET

Ovim terminom označava se nadmetanje tri natjecatelja dvije žene i jedan muškarac. Sastoji se od maksimalno tri seta, osim ako je drugačije dogovoreno prije natjecanja.

U službeni zapisnik kapetani ekipa upisuju imena samo prisutnih natjecatelja s prijavnog lista ekipe koji imaju pravo nastupa. Susret se ne može održati ukoliko svaka ekipa nema najmanje tri natjecatelja; **DVIJE DAME I JEDAN MUŠKARAC**. Zapisnik je tijekom utakmice dužan voditi kapetan domaće ekipe.

Svaka ekipa obvezna je imati kapetana i zamjenika kapetana, od kojih je jedan dužan prisustvovati cijeloj utakmici. Ekipe smiju imati po dvije zamjene, no one moraju biti prijavljene prije početka susreta, za vrijeme odigravanja susreta **NE** mogu se mijenjati igrači ili igračice. Svi susreti se igraju na dva dobivena seta

Prije početka susreta natjecatelj koji prvi započinje set dužan je namjestiti i provjeriti je li na aparatu uključena ispravna igra - 501.

Set započinje natjecatelj domaće ekipe, dok natjecatelj gostujuće ekipe započinje drugi set. U slučaju da se igra treći set, prednost prvog bacanja određuje se bacanjem strelice po principu **"tko bliže centru"**. Prvi strelicu centru baca domaći natjecatelj. Ako se strelica ne zabode u metu natjecatelj je dužan ponoviti bacanje. Ako je udaljenost od centra jednaka ili su oba natjecatelja pogodila plavi centar ili crveni centar, bacanje se mora ponoviti s tim da tada prvi baca natjecatelj gostujuće ekipe. Strelica koja je ostala zabijena u centar mora se na traženje protivnika izvaditi iz mete. Razlika udaljenosti između strelica unutar plavog centra ili crvenog centra se ne računa. Tijekom utakmice, osobama koji ne igraju nije dozvoljeno dovikivati natjecateljima koji trenutno igraju.

## Odigravanje susreta

Sve strelice bačene u smjeru aparata smatraju se **"odigranim"** neovisno o tome jesu li bodovi na aparatu registrirani ili ne. Nakon izbačene sve 3 (tri) strelice, natjecatelj ima obvezu pripremiti aparat za bacanje protivniku, **"prebaciti"** stazu.

Ukoliko natjecatelj baci strelicu dok je na aparatu uključena protivnička staza, strelica će se smatrati **“odigranom”**. Natjecatelj ima pravo prebaciti igru na svoju stazu i baciti preostale strelice. Ako se nepropisnim bacanjem promijeni protivnikov rezultat, protivnik bira da li će zadržati bodove dobivene pogrešnim bacanjem ili ne.

Svaki natjecatelj mora prihvatiti bodove koje pokazuje aparat. Iznimku čini jedino zatvaranje igre tj. **“gađanje izlaza”**. Ako je pogođeno ispravno polje za “izlaz”, a aparat ga nije registrirao smatra se da je igra završena (ovo se odnosi na strelice koje ostanu zabodene u meti).

Ako natjecatelj prebaci broj bodova potrebnih za **“izlaz”** i nastavi bacati preostale strelice te mu se strelice odbijaju od slijedeće serije bacanja (nema ih pravo baciti).

Ukoliko aparat ima limitiran broj bacanja, a natjecatelji do tog limita ne završe igru, igra se nastavlja ponovnim uključanjem aparata i namještanjem rezultata koji je bio prije prekida partije zbog limitiranog broja bacanja.

## **Završetak utakmice**

Po završetku utakmice kapetani provjeravaju ispravnost vođenja zapisnika i rezultata te se potpisuju na zapisnik.

## **Sankcije i prekršaji**

Ako se ekipa ne pojavi na utakmici ili je napusti iz neopravdanih razloga bit će diskvalificirana iz daljnjeg natjecanja.

Prekršaji za vrijeme igre su:

- nepridržavanje satnice natjecanja
- ometanje protivnika za vrijeme bacanja
- učestalo prelaženje linije bacanja
- odlazak iz prostora za igru
- telefoniranje, pušenje i konzumiranje hrane i pića
- namjerno usporavanje igre
- nepravilno korištenje aparata za igru
- verbalno provociranje i ometanje protivnika
- namještanje rezultata
- nesportsko ponašanje uopće

Ukoliko kapetani ekipa primijete nepravilnosti dužni su upozoriti igrače, a u slučaju ponavljanja nepravilnosti iste upisati u zapisnik utakmice.

Natjecatelji kao i organizatori obvezni su pridržavati se satnice turnira. Navedeno vrijeme početka turnira je vrijeme početka igranja prvih susreta.

## **Vođenje turnira**

Vođenje turnira obavljaju članovi vodstva koje odredi Organizacijski odbor OSI 2010 HOK-a. Sve odluke vodstva turnira su konačne i moraju se poštivati. Sve eventualne pritužbe na rad vodstva mogu se uputiti isključivo pismenim putem.